| L  **Universidade Luterana do Brasil**  **ULBRA – Campus Torres**  **Pró-Reitoria de Graduação** | | Tipo de atividade:  Prova ( ) Trabalho ( ) ..... ( ) Avaliação: G1 ( ) G2 ( )  Substituição de Grau: G1 ( ) G2 ( ) | |
| --- | --- | --- | --- |
| Curso: | Disciplina: | | Data: |
| Turma: | Professor(a): | | Valor da Avaliação:  Nota: |
| Acadêmico(a) : n°: João Manoel Dias Pereira | | |

1. A palavra reservada em Java utilizada para definir o nome da classe é: a. public

b. void

c. main

**d. class**

2. Um dos principais motivos que contribuiu para o desenvolvimento da linguagem Java foi:

a- O nome da linguagem.

b- O desenvolvimento da Internet.

**c - A linguagem é relativamente simples.**

d -O desempenho da linguagem em termos de velocidade.

3. Por que a utilização de Java em multiplataforma é muito importante para os programadores?

**O uso da multiplataforma é muito importante pois o Java pode compilar em diversas plataformas e sistemas operacionais, isso permite uma maior diversidade com a programação em Java.**

4. Qual das características seguintes **não** diz respeito à linguagem Java?

**a - Pode ser executada em qualquer computador, independentemente de existir uma *máquina virtual* Java instalada.**

b - É uma linguagem que pode ser usada para o desenvolvimento de aplicações voltadas à web.

c - É uma linguagem com suporte à orientação a objetos.

d - É uma linguagem com um bom nível de segurança.

5 - Cite as características da linguagem Java, explicando cada uma delas.

**JSE - Considerada a base da linguagem Java, desenvolvida para maquinas simples e locais de trabalhos.**

**JME - desenvolvida para dispositivos mobile, possui como maior características um poder menor de processamento e memória da máquina.**

**JEE - desenvolvida para aplicações em servidores.**

**JavaFX - baseada em Java para a criação e disponibilização de Aplicação Rica para a internet que pode ser executada em vários dispositivos diferentes.**

**Java Card - desenvolvida para aplicações com limitações de processamento e armazenamento.**

**Android - uma plataforma mais completa do Java, para o desenvolvimento mobile e pequenos dispositivos.**

6 - Cite os princípios da OOP.

**O paradigma orientado a objetos conta com 4 princípios, mais conhecidos como pilares, que devem estar presentes nas linguagens de programação que suportem a orientação a objetos. São eles: herança, polimorfismo, encapsulamento e abstração**

7 - Qual é a unidade básica de encapsulamento em Java?

**Em java, a base de encapsulamento é a classe. Uma classe define a estrutura e o comportamento, que será partilhado por um conjunto de objetos.**

8 - Onde um programa Java começa a ser executado?

**A partir do método main, ele indica o ponto inicial da execução do programa em Java.**

9 - O que System.out.println( ) faz?

**Permite a execução visível ao usuário no uso do programa, uma frase, palavra, números, etc..**

10- Qual é o nome do compilador Java? O que você deve usar para executar um programa Java?

**O javac é utilizado para compilar as classes em Java. Use-o antes de executar uma classe para que seja gerado um arquivo .**

11- Qual dos nomes de variável a seguir é inválido?

**Missão**: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

**Visão**: Consolidar-se, até 2022, como instituição de excelência acadêmica e administrativa.

A. count

B. $count

C. count27 

**D. 67count**

12- A gravidade da Lua é cerca de 17% a da Terra. Crie um programa que calcule seu peso na Lua.

13 - Faça um programa que calcula a que distância, em pés, um ouvinte está da queda de um relâmpago. O som viaja a aproximadamente 1.100 pés por segundo pelo ar. Logo, conhecer o intervalo entre o momento em que você viu um relâmpago e o momento em que o som o alcançou lhe permitirá calcular a distância do relâmpago. Para este projeto, considere que o intervalo seja de 7,2 segundos.

**Missão**: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora. 

**Visão**: Consolidar-se, até 2022, como instituição de excelência acadêmica e administrativa.